

Maratona do Rio termina com recorde de inscrições e vitórias inéditas

RACHEL MOTTA
AGÊNCIA BRASIL

Neste domingo, 22 de junho, a 23ª edição da Maratona do Rio chegou ao seu fim. Quatro dias de provas e com um público que fez história. Foram 60 mil inscritos para se aventurarem nos diferentes percursos pela cidade do Rio de Janeiro. Um aumento de 33% em relação à última edição, que contou com 45 mil inscritos. Além disso, o evento contou com uma programação voltada para um verdadeiro festival do esporte, da cultura e de um estilo de vida.

O primeiro dia do evento era destinado à retirada de kits. Então, para os corredores mais ansiosos, a “largada” já era dada no dia 18 de junho. A partir daí, era contagem regressiva! Para quem iniciava nesse mundo, o dia 19 era o mais indicado, com uma prova de 5 quilômetros e que contou com 8 mil corredores. Mas o que

vimos ali é que o primeiro dia também foi de aquecimento para corredores mais experientes e apaixonados pelo evento.

O dia 20 de junho, segundo dia de corrida, foi dedicado à distância de 10 mil quilômetros. Foram 12 mil inscritos para esta prova e que viram a colombiana Laura Espinosa ser tricampeã e quebrar o seu próprio recorde, que era de 35 minutos, ao finalizar o percurso em 34 minutos e 32 segundos.

As brasileiras também marcaram presença no pódio com Jenifer do Nascimento, que terminou a prova em 34 minutos e 40 segundos e Larissa Marcelle Moreira Quintino, com 35 minutos e 01 segundo. Já entre os homens, vitória brasileira! O mato-grossense Wendell Jeronimo foi o mais rápido e concluiu a distância em 29 minutos e 22 segundos.

Recorde

O terceiro dia foi também o que a Maratona do Rio viu o maior número de inscrições: foram 25 mil inscritos para percorrerem os 21 km, que viu a largada acontecer no Leblon, na altura do Jardim de Alah, e a chegada no Aterro do Flamengo, bem pertinho da Marina da Glória. E essa prova foi marcada por uma vitória histórica!

A queniana Winnie Jepkosgei Kimutai precisou de 1h7min50s para vencer a prova e simplesmente estabelecer o melhor tempo feminino em solo brasileiro. O pódio da prova feminina também teve presença brasileira: Franciane dos Santos Moura, que concluiu o percurso em 1h16min34s. Já a prova masculina teve brasileiro liderando por quase todo percurso, mas Fábio Jesus Correia viu o pelotão africano chegar na frente nos metros finais da prova. Com isso, o etíope Bayelign Teshager

chegou na linha final em 1h02min50s e Fábio ficou com o 4º lugar.

E, finalmente, neste domingo, a prova mais esperada e que dá nome ao evento: a Maratona do Rio. Com largada às 5h, os 15 mil corredores inscritos. No masculino, tivemos dobradinha de quenianos, com o atual campeão da Maratona chegando na segunda colocação.

Joshua Kogo venceu com o tempo de 2h14min18s, enquanto Joshpat Kiprotich, que era o atual recordista da prova, chegou logo em seguida, com 2h15min14s de prova. Mas o pódio também teve brasileiro, já que Justino Pedro da Silva, que foi bicampeão da prova (2020 e 2021), chegou em terceiro lugar, totalizando o percurso em 2h19min35s.

Já as mulheres viram a etíope Zinash Debebe Getachew completar os 42 quilômetros em 2h34min58s e chegar em

primeiro lugar, seguida da brasileira Amanda Aparecida de Oliveira, que repetiu a boa campanha de 2024 e chegou em segundo lugar ao fechar a prova em 2h39min45s.

Economia

E não tem como falar de um evento como este sem falar do seu impacto na cidade do Rio de Janeiro. Na edição de 2024, a Maratona do Rio reuniu 45 mil corredores. De acordo com uma pesquisa realizada pelo Instituto da Fecomércio (IFec RJ), o evento significou um impacto econômico em torno de R\$355 milhões, além de gerar mais de 2.800 empregos diretos e indiretos.

Em 2025, os números podem ser ainda mais surpreendentes, já que as provas totalizaram 60 mil inscritos, sendo a maioria, cerca de 85%, de pessoas que residem fora do Rio de Janeiro.

Campus Party termina com vivências de arte, inovação e tecnologia

AGÊNCIA BRASIL

A 17ª edição da Campus Party Brasil (CPBR17) que terminou neste domingo (22), em Brasília, reunindo diversas comunidades que representam diversos nichos de interesses. Durante os cinco dias do evento, marcaram presença em 6 mil m² da Arena BRB Mané Garrincha grupos que podem ser desde desenvolvedores de games e entusiastas de robótica, influenciadores digitais, empreendedores, a integrantes de movimentos pela inclusão digital, além de apaixonados pela cultura geek.

Quem não passou mesmo despercebida em meio a esta diversidade é a comunidade de cosplay [do inglês costume + play], que circula na Campus Party. Os cosplayers se vestem e interpretam personagens de ficção, sobretudo de animes japoneses, mangás, videogames e, também, de séries de filmes.

E eles têm a chance de mostrar seus figurinos para trazer o personagem à vida nos desfiles diários

do evento. Nesta edição, a premiação por dia para o primeiro lugar foi de R\$ 300 para o primeiro lugar. A Campus 17 também foi palco da seletiva que vale vaga para a final do concurso da Liga Brasileira de Cosplay, (LBC) de 2025.

Quem entrou na pele do simpático personagem Luffy, da série de mangá One Piece, foi o engenheiro de software Pedro Torreão, 24 anos, morador da capital federal. Apesar de já ter participado de outras edições da Campus Party, é a primeira vez que ele se caracteriza e justifica a ideia por se achar parecido com o anime de cabelos cacheados e porte físico magro.

“Pareço com ele. Pensei, então, eu posso fazer o boneco que eu gosto muito e que é da obra eu me identifiquei muito”.

O engenheiro conta que a parte mais bacana de estar caracterizado é ser notado por outras pessoas. “A obra do One Piece tem mais de 20 anos, é um dos animes mais famosos. Todo mundo conhece. As crianças gostam, as pessoas mais velhas gostam e

pedem para tirar bastante fotos.”

Pelos corredores, há quem exiba criações próprias. Como a Zoe Vieira, de 23 anos, que caprichou na produção do visual. Ela trouxe uma mala de acessórios para acampar nos cinco dias de CPBR17 e até montou um camarim para sua comunidade de cosplayers.

Zoe revela suas inspirações para a montagem dos figurinos. “São de vários jogos de anime. Tem a VTuber [YouTuber Virtual] Gawr Gura. Curto vários outros de anime. Eu também adoro Genshin [Impact], que é um joguinho onde colete personagens que exploram o mundo aberto e fazem missões. É bem divertido”, garante Zoe.

Embora o foco principal da Campus Party seja tecnologia, ciência e empreendedorismo, diversão e descontração também são pautas das etapas regionais e nacional da Campus Party.

E o jogo Just Dance é um dos mais populares nestes eventos e atraem a aten-

ção de um grande público. As pessoas param para ver duplas e grupos que imitam as coreografias dos dançarinos virtuais de telas de computador. A partir de um sensor que rastreia seus movimentos, é possível constatar quem esteve mais sincronizado com os movimentos onli-

ne e, consequentemente, conquistou a maior pontuação.

Quem é focado em aperfeiçoar sua performance dança para se tornar profissional é o estudante João Artur, de 16 anos, morador do Guará, no Distrito Federal, que há seis anos é adepto da mania geek.

Lineagro Produtos Agropecuários S.A.

CNPJ/MF nº 21.018.928/0001-73 - NIRE 52.300.045.371 | (“Companhia”)

Assembleia Geral Extraordinária – Convocação

O Conselho de Administração da Companhia, nos termos do Artigo 6º, § 2º de seu Estatuto Social, convoca os Senhores Acionistas a se reunirem em Assembleia Geral Extraordinária (“AGE”) no dia 1º de julho de 2025, às 15 horas, em primeira chamada, ou às 15 horas e 30 minutos, em segunda chamada, a realizar-se de modo digital, conforme orientações desta Convocação, sendo permitida somente a participação à distância, mediante atuação remota via sistema eletrônico Teams (“Sistema Eletrônico”), a fim de deliberar sobre a seguinte ordem do dia: **a)** a lavratura da ata em forma de sumário das deliberações; **b)** aprovar o Protocolo e Justificação de Incorporação, celebrado entre Companhia e a Casa da Lavoura Comércio de Produtos Veterinários e Agrícolas Ltda., sociedade empresária limitada, com sede na Cidade de Ji-Paraná, Estado de Rondônia, na Avenida Marechal Rondon, nº 2.550, Dois de Abril, CEP 76.900.862, inscrita no CNPJ/MF sob o nº 11.620.397/0001-30, com seus atos constitutivos devidamente arquivados na Junta Comercial do Estado de Rondônia sob o NIRE 11.200.536.914 (“Nossa Lavoura Ji-Paraná” ou “Incorporada”), a ser incorporada pela Companhia (“Protocolo e Justificação de Incorporação”), disponível para consulta dos acionistas mediante solicitação à Companhia; **c)** ratificar a nomeação da Vera Cruz Investimentos Ltda., inscrita no CNPJ/MF sob o nº 17.160.120/0001-59, com sede na Cidade de São Paulo, Estado de São Paulo, na Avenida Nações Unidas, nº 12.901, Torre Norte, 12º andar, sala 12-104, CEP 04.578-910 (“Vera Cruz”), como empresa especializada responsável pela elaboração do laudo de avaliação que determinou o valor do patrimônio líquido da Incorporada, para os fins da incorporação da Nossa Lavoura Ji-Paraná pela Companhia, nos termos dos artigos 226 e 227 da Lei das S.A. (“Laudo de Avaliação”), disponível para consulta dos acionistas mediante solicitação à Companhia; **d)** aprovar o Laudo de Avaliação; **e)** aprovar a incorporação da Nossa Lavoura Ji-Paraná pela Companhia, nos termos do Protocolo e Justificação de Incorporação; **f)** caso sejam aprovadas as matérias acima, indicar as filiais da Companhia que serão responsáveis por exercer as atividades da Incorporada; **g)** caso sejam aprovadas as matérias acima, autorizar a Diretoria da Companhia a tomar todas as providências necessárias para implementar a incorporação da Nossa Lavoura Ji-Paraná pela Companhia, bem como ratificar os atos até então praticados; e **h)** por fim, aprovar a consolidação do Estatuto Social da Companhia. Os documentos relativos às matérias a serem discutidas na Assembleia Geral (i.e. Protocolo e Justificação e Laudo de Avaliação) encontram-se à disposição dos acionistas para consulta na sede da Companhia ou mediante solicitação direta à Companhia, em conformidade com as disposições da Lei das Sociedades por Ações e da regulamentação aplicável. Mediante a utilização do Sistema Eletrônico, o Acionista participará e votará de forma remota na AGE, que será transmitida ao acionista de forma digital, em tempo real. Para participação pelo Sistema Eletrônico os acionistas deverão utilizar computador/notebook/telefone/celular ou equipamento equivalente que possua câmera de vídeo e áudio, observadas as instruções abaixo. Nos termos do artigo 126 da Lei nº 6.404/76 (“Lei das S.A.”), para participar da Assembleia, os acionistas ou seus representantes deverão encaminhar à Companhia, aos cuidados do Departamento Jurídico, por meio do endereço eletrônico contato.juridico@axiaagro.com, os seguintes documentos: (a) documento de identidade; (b) atos societários que comprovem a representação legal, se aplicável; e (c) instrumento de procuração, se a participação se der por meio de procurador. Nos termos do § 1º do artigo 126 da Lei das S.A., a outorga de poderes de representação deverá ter sido realizada há menos de 1 (um) ano. Ademais, em conformidade com o disposto nos §§ 1º e 2º do artigo 654 da Lei nº 10.406/2002 (“Código Civil”), a procuração deverá indicar o local de sua emissão, conter a qualificação completa do outorgante e do outorgado, a data e o objetivo da outorga, bem como a descrição e a extensão dos poderes conferidos. Ressalta-se que os acionistas somente poderão ser representados na Assembleia por procurador que seja acionista da Companhia, administrador ou advogado, conforme previsto no § 1º do artigo 126 da Lei das S.A. Por fim, a Companhia informa que enviará, de forma tempestiva, a todos os seus acionistas, por e-mail, o link de acesso ao sistema eletrônico para participação remota na Assembleia Geral Extraordinária. Goiânia, 18 de junho de 2025. **Presidente do Conselho de Administração** – Ary Rodrigues Junior.

(20, 23 e 24/06/2025)

EDITAL DIGITAL pdf

Código do documento 4c97b242-707f-468c-a72e-a3a5cf8ee404



Assinaturas



Júlio Nasser Custódio dos Santos
diariodamanha@dm.com.br
Assinou

Júlio Nasser Custódio dos Santos

Eventos do documento

23 Jun 2025, 08:51:16

Documento 4c97b242-707f-468c-a72e-a3a5cf8ee404 **criado** por JÚLIO NASSER CUSTÓDIO DOS SANTOS (98e8c0ad-6903-4aa8-903b-c433bc3443b3). Email:diariodamanha@dm.com.br. - DATE_ATOM: 2025-06-23T08:51:16-03:00

23 Jun 2025, 08:51:40

Assinaturas **iniciadas** por JÚLIO NASSER CUSTÓDIO DOS SANTOS (98e8c0ad-6903-4aa8-903b-c433bc3443b3). Email: diariodamanha@dm.com.br. - DATE_ATOM: 2025-06-23T08:51:40-03:00

23 Jun 2025, 08:51:58

JÚLIO NASSER CUSTÓDIO DOS SANTOS **Assinou** (98e8c0ad-6903-4aa8-903b-c433bc3443b3) - Email: diariodamanha@dm.com.br - IP: 177.223.41.117 (177-223-41-117.linqtelecom.com.br porta: 39314) - Documento de identificação informado: 234.271.401-72 - DATE_ATOM: 2025-06-23T08:51:58-03:00

Hash do documento original

(SHA256):9f5032a6c41640fa99e4113a088ab810efc26d4220fe3eb01e4e4da47d2a6c8a

(SHA512):0717f43b75d85dfd5e867b0e2d090a640dcdffb3d420d32a4f0a86552e67753c7852633dc8ebc8fddc2c73c3f1b09f838cbbcdca285b0e25a435d9efbbbd1e4c7

Esse log pertence **única e exclusivamente** aos documentos de HASH acima



Esse documento está assinado e certificado pela D4Sign

Integridade certificada no padrão ICP-BRASIL

Assinaturas eletrônicas e físicas têm igual validade legal, conforme **MP 2.200-2/2001** e **Lei 14.063/2020**.